Grupa 6 (Bankari) 

SOLID Principi

# S princip – Single Responsibility Principle

Nijedna od klasa u našem sistemu ne obavlja više od jednog zadatka. Većina klasa imaju samo konstruktor, gettere i settere. Ovaj princip je zadovoljen.

# O-Open-Close Principle

Dodavanje novih metoda neće zahtjevati uređivanje već postojeće klase i njenih atributa. Na primjer, možemo promijeniti implementaciju klase Adresa bez da brinemo o klasama koje je koriste, a to su Bankomat, Filijala i Klijent. To vrijedi za sve klase u našem sistemu, pa je i ovaj uslov zadovoljen.

# L-Liskov Substitution Principle

Na svim mjestima gdje se koristi osnovni objekat se može koristiti i izvedeni, i pritom će to imati smisla. Naše dvije klase iz kojih se nasljeđuje su Korisnik i KreditBaza, i one se kao takve trenutno ne koriste nigdje, i samim tim nismo prekršili L princip.

# I-Interface Agregate Principle

Svaki interfejs obavlja tačno jednu vrstu akcija, i zadovoljava S princip. Na primjer IAdministratorUpravljacNovostima radi samo sa novostima, dodaje ih, uređuje i briše. I princip sistema je zadovoljen.

# D-Dependency Inversion Principle

Sve klase iz kojih se nasljeđuje su apstraktne. To su klase Korisnik i KreditBaza. Uslov je zadovoljen.